

Behoefte Analyse

7AMO1 PRJ ANDROID

Morten Vermeulen

Versie: 1.0

Inhoud

[1. De kern van het project 2](#_Toc18586440)

[2. Aanleiding 2](#_Toc18586441)

[3. Algemene beschrijving 2](#_Toc18586442)

[4. Doelen van de applicatie 2](#_Toc18586443)

[5. Doelgroepen van de applicatie 2](#_Toc18586444)

[6. Vormgeving 3](#_Toc18586445)

[7. Informatie in de applicatie 3](#_Toc18586446)

[8. Interactie van de applicatie 3](#_Toc18586447)

[9. Tot slot 3](#_Toc18586448)

## 1. De kern van het project

We moeten een app maken voor Dhr. Hannibal waarbij het Amazigh wordt omgezet naar het Nederlands en waar mensen ook kunnen oefenen en hun scores op kunnen slaan.

## 2. Aanleiding

Dhr. Hannibal wil een nieuwe app ontwikkelt hebben waarin hij de taal die oorspronkelijk in Noord-Afrika wordt gesproken vertaald word naar de Nederlandse taal. Dit wilt hij gedaan hebben zodat immigranten uit deze gebieden op een makkelijke wijze de Nederlandse taal steeds beter zullen beheersen.

## 3. Algemene beschrijving

Een vertaalapp waarbij het Amazigh wordt omgezet naar de Nederlandse taal waarbij je kan ‘Oefenen’, een ‘Quiz’ (Soort van toetsing), een ‘Scorebord’ (waar je scores worden opgeslagen) en een ‘Over ons’ tabje.

## 4. Doelen van de applicatie

De applicatie heeft als doel dat immigranten uit de regio waar er veel Amazigh wordt gesproken zich makkelijker kunnen aanpassen aan de Nederlandse taal en d.m.v. deze app zich beter kunnen immigreren.

## 5. Doelgroepen van de applicatie

De doelgroep van de applicatie is voornamelijk voor basisschool leerlingen maar ook oudere mensen kunnen het gebruiken mochten ze moeite hebben met de taal.

## 6. Vormgeving

De vormgeving van de app mogen we deels zelf bepalen, zolang het maar toegankelijk is voor kinderen (basisschoolleerlingen), denk hierbij aan hoe de scores worden weergeven e.d.

Toch moet ook kleuren van de Amazighse vlag terugkomen in de app zodat het duidelijk is om welke taal het precies gaat.

## 7. Informatie in de applicatie

Er moeten vertaalde woorden inkomen die controleerbaar zijn(Vertalingen worden geleverd door Dhr. Hannibal). Ook komt er een soort toetsing (Quiz) in de app, deze moet wel vragen bevatten die gecontroleerd moeten worden waarvan uiteindelijk een score van word bijgehouden. Ook komt er nog een ‘Over Ons’ pagina waar de informatie over de app word weergeven.

## 8. Interactie van de applicatie

Gebruiker hoeft alleen maar te kunnen oefenen en het scorebord in kunnen zien. Verder hoeft de gebruiker niet in te loggen o.i.d.

## 9. Tot slot

De app is gratis voor gebruik, geen reclames. De deadline voor ontwerpen is 28 oktober en de realisatie is 30 januari. Het budget voor deze app is €5000,-